



# Sony Computer Entertainment Japan

2008年7月11日

## 「PLAYSTATION®3」向けに日本国内でゲーム内動的広告サービス開始

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン (SCEJ) ※<sub>1</sub>は、Double Fusion Japan (KK)およびIGA Worldwide, Inc. ※<sub>2</sub>を最初の広告ディストリビューターとし、「プレイステーション 3」(PS3®)向けのゲーム内動的広告サービスを、日本国内で開始いたします。

ゲーム内動的広告は、ゲームプレイ中に表示される看板や壁面など、映像の一部を任意に広告スペースとして活用し、ネットワークを通じて随時内容をアップデートできる、新たな広告サービスです。圧倒的な演算能力を持つCell Broadband Engine™を搭載したPS3®がネットワークにつながることで、さまざまなゲームを通じてリアルタイムな広告展開が可能になります。ゲーム内動的広告サービス分野において豊富な実績、ノウハウを持っているDouble Fusion Japan (KK)およびIGA Worldwide, Inc.を始めとした広告ディストリビューターとともに、SCEJは、ゲーム内スペースをオープン且つ効果的な広告メディアとして活用し、成長が期待されるゲーム内動的広告サービスの拡大を図ってまいります。

今後ともSCEJは、続々と発売が予定されているPS3®専用ゲームと合わせて、広範なビジネスパートナーの皆様とともに、PS3®ならではの新たなエンタテインメントの世界を創造してまいります。

※<sub>1</sub> 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのディビジョンカンパニーとして国内向けビジネスを担当。

※<sub>2</sub> 敬称略、社名アルファベット順。

以上

※ 「プレイステーション」、「PLAYSTATION」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また、「Cell Broadband Engine」は同社の商標です。