

ゲームソフトウェア開発力のさらなる強化に向け 英国Evolution Studios及びBigbig Studiosを買収

ソニー・コンピュータエンタテインメントは、日米欧のソフトウェア制作部門を統合するSCE ワールドワイド・スタジオ (SCE WWS) のソフトウェア開発力を更に強化、拡大するため、世界的に高い評価を得ているソフトウェア開発会社、Evolution Studios Limited (本拠地：イギリス ランコーン 以下Evolution) およびその子会社であるBigbig Studios Limited (本拠地：イギリス リーミントン・SPA 以下Bigbig) を本年9月18日に買収いたしました。

今回のEvolutionおよびBigbigの買収は、SCE WWSのコンテンツ制作力強化のための長期戦略の一環であり、プレイステーションフォーマットにおいて、世界に通用する新しいエンタテインメントコンテンツの制作を更に強力に推進してまいります。

Evolutionは、全世界で100万本以上の出荷を達成した「プレイステーション 3」 (PS3®) 専用ソフトウェア『MotorStorm〜モーターストーム〜』を手がけたソフトウェア開発会社です。1999年に設立後、6年の間毎年質の高いプレイステーションフォーマット用ソフトウェアを世の中に送り出してきました。特に「プレイステーション 2」 (PS2®) 向けに制作された『World Rally Championship』シリーズは、世界中の人々から高い評価を得ています。現在は、2008年の発売に向けて、PS3®専用ソフトウェアとして『MotorStorm〜モーターストーム〜』の次回作および、PLAYSTATION®Networkにて提供予定の初回作の追加コンテンツ開発を行っています。

Bigbigは、2001年に設立、全世界で80万本を超えるヒットとなったPSP®「プレイステーション・ポータブル」専用ソフトウェア『Pursuit Force』の制作会社です。現在は、シリーズ2作目となる『Pursuit Force: Extreme Justice』を、今年10月にPSP®向けに、また2008年初頭にPS2®向けに発売する予定で開発を進めています。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント SCE ワールドワイド・スタジオ
プレジデント フィル・ハリソンのコメント：

「世界に通用する優れたソフトウェア制作力を持つEvolutionとBigbigが、今回『プレイステーション』ファミリーの一員となったことを心より嬉しく思っています。EvolutionとBigbigの買収により、SCE WWSは欧州最大のソフトウェア開発会社としての地位を強固なものとし、より一層のソフトウェアラインナップ強化を図ってまいります。」

SCE WWSは、日米欧にある15のスタジオが保有する2,500人以上のスタッフの創造力と才能を集結することにより、「プレイステーション」ファミリーのハードウェアプラットフォームとネットワークサービスの魅力を最大限引き出し、コンピュータエンタテインメントの世界の更なる革新を目指し邁進してまいります。

以 上