



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

ご参考資料

2001年6月20日

株式会社セガおよびソニー・コンピュータエンタテインメントヨーロッパ 欧州における「プレイステーション 2」向けソフトの販売に合意

株式会社セガおよびソニー・コンピュータエンタテインメントヨーロッパ（以下、SCEE）は、SCEEが欧州・PAL地域において「プレイステーション 2」（以下、PS2）向けにセガの開発する7つのソフトウェアタイトル（以下参照）を販売することで合意しました。これらのタイトルは欧州地域向けに5つの言語にローカライズした上でSCEEより販売されます。これらのうち、少なくとも2タイトルが今年のクリスマスまでに発売される予定であり、他のタイトルの詳細については今後順次公表していきます。

「スペースチャンネル5」シリーズ（2タイトル）

「K-Project（仮称）」

「バーチャファイター4」

「F-355 Challenge（仮称）」

「Head Hunter」

「Ecco the Dolphin」

「当社のPS2とセガのコンテンツというエキサイティングで最強の組み合わせは、両社にとって重要であるだけでなく、ユーザーの皆様にとっても大変大きな意味を持ちます。欧州におけるセガのコンテンツに大いに期待しています。」（SCEE プレジデント：クリス・デアリング）

「今回発表したタイトルは当社にとっても非常に重要なタイトルであり、当社の誇る開発スタジオはPS2プラットフォームにおける最高品質のゲームタイトルの開発に着手しています。SCEEは過去5年以上にわたって欧州で素晴らしい成果をあげており、今回のPS2用タイトルについても大きな成功を収めるものと期待しています。」（セガ・ヨーロッパ プレジデント&COO：酒井佳夫）

以 上